

TÍTULO DO PROJETO

Power Karts

João Carlos Dos Santos Semensin

Lucas Mena Avilez

Pedro Henrique Pereira Elidio

Marcos Felipe

Sarah Vitória

ENIAC

Resumo

Nosso Projeto consiste em carros de corrida que deram voltas em uma circular feita por nós, focada no público de crianças e adolescentes que principalmente gostam do clássico Mário Kart.

Introdução

O foco do nosso grupo é criar uma nova corrida pro Mario Kart. Nós criaremos uma pista com obstáculos no caminho, e uma mudança que muda a direção da pista a cada volta. A ideia é deixar o jogo mais desafiador e divertido, sem perder o estilo original.

Objetivo

A empresa tem como objetivo oferecer a fabricação de produtos de tecnologia favorável sendo os principais os robôs, como Mario Kart, o produto tem como objetivo, proporcionar experiências únicas para os nossos consumidores, combinando inovação, qualidade e acessibilidade.

Metodologia

O projeto será desenvolvido com as seguintes etapas:

1. Planejamento e Aquisição de Materiais:

- Listar e adquirir os materiais necessários (ex: placa Arduino, madeira, etc.);
- Dividir os custos entre os integrantes do grupo para reduzir o impacto financeiro;
- Buscar materiais online e por meio de parcerias com a escola.

2. Construção dos Mario Karts (robôs):

- Utilizar componentes eletrônicos como Arduino;
- Obter suporte técnico de professores e tutoriais online para montagem e programação.

3. Construção da Pista de Corrida:

Criar uma pista com obstáculos e elementos móveis;

Projetar uma pista que muda de direção a cada volta, com espaçamento adequado baseado nas dimensões dos carrinhos.

4. Testes e Ajustes:

- Realizar testes com os robôs na pista.
- Ajustar a programação e a estrutura da pista para garantir jogabilidade e segurança.

5. Divulgação e Apresentação:

Produzir vídeos curtos e criativos para redes sociais e eventos escolares;

Criar cartazes e apresentações explicativas para engajar o público.

Desenvolvimento

- 1º Custos dos materiais que iremos adquirir. Para “amenizar” o valor iremos dividir os valores dos materiais em 3;
- 2º Encontrar os materiais necessários. Iremos comprar os materiais eletrônicos no site da Baú da eletrônica e Curto Circuito e os outros materiais, como MDF, iremos comprar no Léo Madeiras;
- 3º Programação dos Mario Karts. Pedir ajuda aos professores na hora da montagem, como o professor William;
- 4º O espaçamento da pista de corrida. Depois da montagem do Mário Kart iremos fazer a medida dos carrinhos, e com base nisso fazer o tamanho da pista.

Resultados e Discussões

- Desenvolvimento de um produto tecnológico funcional, lúdico e acessível;
- Engajamento do público-alvo (crianças e adolescentes fãs de Mario Kart);
- Um ambiente de corrida inovador, mantendo a essência do jogo clássico.

Discussão:

- O projeto exige investimento financeiro considerável, sendo necessário aplicar estratégias de empreendedorismo e gestão de recursos;
- A utilização de tecnologia acessível (como Arduino) e apoio escolar (máquina a laser, ferramentas) ajuda a viabilizar a construção;
- A originalidade da pista (com mudanças de direção) é um diferencial importante para atrair o público e criar uma experiência inédita;
- A proposta conecta educação, entretenimento e inovação, sendo ideal para eventos escolares e competições.

Considerações Finais

Concluimos que gastamos bastante dinheiro no projeto e dependemos muito do empreendedorismo para economizar, usando a tecnologia para encontrar materiais de difícil acesso e o gestor para nos apoiar, ajudar e organizar nosso projeto. O foco é mostrar que é uma corrida nova, criativa e feita para quem ama jogar e se divertir. Uma missão desafiadora para atingir nossa meta no final do ano.

Referências Bibliográficas

Não foi necessário o uso.