
Integrantes: Giovanna Ferreira Zuiani **R.A.: 110702019 - R.G.: 59.475.901-8**

Isabella Cristina Matias **R.A.: 009442016 - R.G.: 55.950.738-0**

Marina Gadelha Sousa **R.A.: 110252019 - R.G.: 39.679.038-0**

1ºE

ODS 14 - TRASH WALK

Problema identificado

O lixo marinho causa diversos problemas ao meio ambiente e ao ser humano. Por exemplo, quando chegam às praias, em grande quantidade, podem deixá-las impróprias para o uso dos banhistas. Além de que, prejudica a vida nos ecossistemas marinhos, sendo responsável pela morte de peixes, crustáceos e outras espécies marinhas. O lixo marítimo é o causador da morte anual de cerca de 100 mil mamíferos marinhos e 1 milhão de aves marinhas. Os detritos mais pesados ficam acumulados no fundo do mar, dificultando a sobrevivência dos animais que vivem nestes ambientes. Também pode-se encontrar detritos que enroscam em partes de embarcações, provocando acidentes ou inatividade dos mesmos. Contudo, conservar a vida nos mares e oceanos é muito importante, pois além de conter a maior biodiversidade de espécies, eles também absorvem cerca de 30% do dióxido de carbono produzidos por humanos, amortecendo os impactos do aquecimento global. Este lixo é o grande causador de doenças para a população costeira e a desregulação do ecossistema em nível global.

Objetivo

A partir dos fatos apresentados acima, o projeto tem como objetivo criar um *site* que preserve a vida marinha. Nele será disponibilizado uma senha, realizada após o preenchimento do login, onde cada pessoas terá o acesso para conseguir descartar o lixo, digitando. Após o enchimento dessas latas, será enviado uma mensagem ao sistema do transportadores de lixo criado pelo Trash Walk que irá ao local e será retirado os dejetos encaminhando aos centros de reciclagem. Ao

término de três meses, a pessoa acumulará pontos variáveis de acordo com a quantidade de lixos jogados pela semana.

Materiais e métodos

Para a realização do *site*, será preciso computadores e técnicos em informática, o 1º passo é definir o objetivo do site (que no nosso caso seria a “conscientização e a preservação da vida marinha a longo prazo”). O 2º passo é escolher um nome de domínio (“Trash Walk”) e as outras etapas (como: personalizar *site* e programação) serão alcançadas à medida que seja conversado com o técnico em informática. Para as latas de lixo, precisaremos de metais para a construção delas, precisaremos também que adesivos para colar o logo na personalização e pequenos sensores para o fechamento e a abertura da lata.



Referências bibliográficas

Carvalho-Souza, G. F., and M. S. Tinôco. "Avaliação do lixo marinho em costões rochosos na Baía de Todos os Santos, Bahia, Brasil." *Revista de Gestão Costeira Integrada-Journal of Integrated Coastal Zone Management* 11.1 (2011): 135-143.

CARVALHO-SOUZA, G. F.; TINÔCO, M. S. Avaliação do lixo marinho em costões rochosos na Baía de Todos os Santos, Bahia, Brasil. **Revista de Gestão Costeira Integrada-Journal of Integrated Coastal Zone Management**, v. 11, n. 1, p. 135-143, 2011.

Carvalho-Souza, G. F., & Tinôco, M. S. (2011). Avaliação do lixo marinho em costões rochosos na Baía de Todos os Santos, Bahia, Brasil. *Revista de Gestão Costeira Integrada-Journal of Integrated Coastal Zone Management*, 11(1), 135-143.

de Araújo, Maria Christina B., and Mônica Ferreira da Costa. "Lixo no ambiente marinho." *Ciência hoje* 32.191 (2003).

DE ARAÚJO, Maria Christina B.; DA COSTA, Mônica Ferreira. "Lixo no ambiente marinho". **Ciência hoje**, v. 32, n. 191, 2003.

de Araújo, M. C. B., & da Costa, M. F. (2003). "Lixo no ambiente marinho". *Ciência hoje*, 32(191).

CETEA, ITAL. "Reciclagem de materiais plásticos: "a importância da identificação correta." *Polímeros: Ciência e Tecnologia* 18.2 (2008): 119-125.

CETEA, ITAL. Reciclagem de materiais plásticos: "a importância da identificação correta". **Polímeros: Ciência e Tecnologia**, v. 18, n. 2, p. 119-125, 2008.

CETEA, I. (2008). Reciclagem de materiais plásticos: "a importância da identificação correta". *Polímeros: Ciência e Tecnologia*, 18(2), 119-125.